



Infernáculo

Author: Guadalupe Sanmateu
Saved From : www.scout.org

Muchos nombres? un juego.

Este juego se practica en todo el mundo? y en cada país tiene un nombre diferente. En España se llama Infernáculo; en Venezuela, Avión; en Puerto Rico, Pelegrina; en Argentina, Rayuela; en Colombia, Golosa; y en Chile, Luche. Y esos no son todos? en la antigüedad, los griegos lo llamaban "ascolias" y los romanos "juego de las odres". Dicen por ahí, pero no hemos podido confirmarlo, que a Julio César le gustaba mucho jugarlo y su mamá siempre lo retaba porque le dejaba el patio de la casa todo rayado con tiza.

Probablemente tú ya conoces este juego, pero aquí te entregamos algunas formas diferentes de jugarlo.

El diagrama de juego

Si vas a jugar al aire libre, puedes dibujarlo con tiza en el suelo (si lo haces sobre algún pavimento) o marcarlo con un palo (si lo haces sobre tierra o piedrecilla). Para jugar dentro de tu casa, puedes usar cinta adhesiva de color o dibujarlo sobre una hoja de papel grande o sobre una sábana vieja que luego extiendas y pegues con cinta adhesiva sobre el piso.

Existen muchos diagramas para este juego, y si te atreves? ¡puedes inventar uno nuevo con tus amigos y amigas! Aquí te presentamos algunos:



Los jugadores

¡Puedes jugar con todos los amigos y amigas que quieras!

La forma de juego

Para jugar, cada jugador debe tener un tejo (éste puede ser un trozo de madera, una piedra plana pequeña, una semilla, una tapa de refresco, una caja de fósforo vacía, etc.). La forma más común de jugar al Infernáculo consiste en que:

1. El primer jugador lanza su tejo al casillero 1.
2. Luego salta con un pie al casillero 2 por encima del 1.
3. Después va saltando, siempre con un pie, de casillero en casillero hasta llegar al último, a continuación, se devuelve hasta el casillero 2 y recoge su tejo sin tocar el piso con el otro pie. Después salta por encima del casillero 1 hasta la base. Si hace todo esto sin equivocarse puede lanzar su tejo al casillero 2, saltar al 1, y luego al 3 por encima del 2? y así sucesivamente.

Los jugadores pierden su turno si se equivocan, si el tejo no cae en el casillero en que le corresponde jugar o si cae sobre una línea.

Cuando le toca el turno otra vez, el jugador sigue jugando en donde quedó la última vez.

Gana el juego:

La persona que primero hace todo el recorrido.

Pero esta no es la única forma de jugarlo, también existen otras:

- Sin mirar. Sin usar el tejo, saltar a cada casillero desde el 1 hasta el último y luego devolverse hacia el 1, ¡mirando hacia arriba todo el tiempo!
- Para atrás. Jugar la primera parte de la forma tradicional, y luego devolverse ¡haciendo todos los saltos hacia atrás y sin equivocarse! Así como inventaste tu propio diagrama de juego, ¡inventa ahora una forma diferente de jugarlo!

[Fuente: "Canicas, rayuelas y jacks. Juegos favoritos con ingeniosas variaciones" de John Dineen. Editorial Norma S.A. Colombia.]

Escríbenos y cuéntanos cómo te fue con este juego. ¿Cómo se llama este juego en tu país? Si tú y tus amigos y amigas inventaron un nuevo diagrama o una nueva forma de juego, no dejes de escribirnos y contarnos cómo es. Si lo haces, ¡la podrás ver en internet! y otros niños y niñas del mundo podrán jugarlo.